

Proseminar

„Spiele“

WS 2019/2020

Proseminar

- Erster Einblick in das wissenschaftliche Arbeiten
- Vermittelt Regeln und Techniken im Hinblick auf:
 - Lesen (Literaturrecherche)
 - Schreiben (Ausarbeitung)
 - Reden (Vortrag)
- Vorbereitung auf die Bachelorarbeit

Proseminar

Alle Informationen stehen auch auf der Seminar-Webseite:

[http://gki.informatik.uni-freiburg.de/teaching/ws1920/
gamesem/](http://gki.informatik.uni-freiburg.de/teaching/ws1920/gamesem/)

(Diese Folien werden im Laufe des Tages hochgeladen.)

Warum Spiele?

- Spiele sind traditioneller Gegenstand der KI-Forschung.
- Spieltheoretische Konzepte werden verwendet, um strategische Entscheidungsfindung in Multiagentensystemen zu beschreiben und zu berechnen.
- Ziel dieses Proseminars: Einblicke in den aktuellen Stand der Forschung gewinnen.

Voraussetzungen für ECTS-Punkte

- Anwesenheit während des gesamten Seminars:
 - 2 bis 3 Lehrstuhl-Vorträge
 - 2-tägiges Blockseminar
- Themenpräsentation in einem **20-minütigen** Vortrag
- Abgabe einer schriftlichen Ausarbeitung im Umfang von 10 Seiten
- **Vortragsfolien und Ausarbeitung in LaTeX geschrieben**
- Anonymes schriftliches Feedback zu Präsentationen
- **Anmelden für die Prüfung zur Veranstaltung (HISInOne)**
(bzw. für die Studienleistung nach neuer PO)

Ablauf / Fristen und Termine

- **bis 30. Okt., 12 Uhr (?):** Ende der Belegphase für Seminare
 - Zulassungsbescheid zum Seminar folgt kurz darauf
- **bis 3. Nov.:** Abgabe der Themenpräferenzliste mit 5 Themen:
 - **Präferenz absteigend sortiert**
 - als 5-Tupel von Themenindizes, Beispiel:
Doe, John
A1, B4, B2, E2, D3
 - per E-Mail an mattmuel@informatik.uni-freiburg.de
 - E-Mail-Betreff: [proseminar1920]
 - Themen- und Betreuerzuweisung folgt kurz darauf.

Ablauf / Termine und Fristen

- An drei Freitagen im November (voraussichtlich **8./15./22. November**), jeweils **12-14 Uhr**, vssl. **Raum 051-00-031**:

Lehrstuhlvorträge zu den Themen LaTeX-Beamer und Wissenschaftliches Arbeiten.

Details werden noch angekündigt.

- **Mitte Nov.:** Absprache mit Betreuer (Termin festlegen)

Ablauf / Termine und Fristen

- **?? Jan.: Prüfungsanmeldungsphase**

Wer nicht zur „Prüfung“ dieser Veranstaltung angemeldet ist, kann keine Note bekommen!

(Neue PO: Studienleistung. Dann nur entsprechende Anmeldung zu Studienleistung notwendig — jede/r Teilnehmer/in selbst für Kenntnis seiner/ihrer PO und entsprechende PL/SL-Anmeldungen verantwortlich)

Ablauf / Termine und Fristen

- **12. Januar:** Erste Version der Ausarbeitung
→ Feedback vom Betreuer
- **2. Februar:** Abgabe der Vortragsfolien
→ Feedback vom Betreuer
- **17./18. Februar:** Blockseminar, ganztägig (also ca. 9 bis 17 Uhr), voraussichtlich Raum 052-02-017
- **1. März:** Finale Abgabe der Ausarbeitung

Themen

[http://gki.informatik.uni-freiburg.de/teaching/ws1920/
gamesem/topics.html](http://gki.informatik.uni-freiburg.de/teaching/ws1920/gamesem/topics.html)