

Informatik I: Einführung in die Programmierung

5. Bedingungen, bedingte Ausführung und Schleifen

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



**UNI
FREIBURG**

Bernhard Nebel

27. Oktober 2017

1 Bedingungen und der Typ bool



- Typ bool
- Vergleichsoperationen
- Logische Operatoren

Bedingungen

Typ bool
Vergleichsoperationen
Logische Operatoren

Bedingte Anweisungen

while-Schleifen

- Neben *arithmetischen Ausdrücken* gibt es noch **Boolesche Ausdrücke** mit True oder False als Werte.
- Die einfachsten Booleschen Ausdrücke sind Vergleiche mit dem Gleichheitsoperator ==.
- Die Werte True und False gehören zum Typ bool und werden automatisch nach int konvertiert:

Python-Interpreter

```
>>> 42 == 42
True
>>> 'egg' == 'spam'
False
>>> type('egg' == 'spam')
<class 'bool'>
>>> True + True
2
```

Bedingungen

Typ bool
Vergleichsoperatio-
nen
Logische
Operatoren

Bedingte An-
weisungen

while-
Schleifen

- Es gibt die folgenden Vergleichsoperatoren:

symbolisch	Bedeutung
$x == y$	Ist x gleich y ?
$x != y$	Ist x ungleich y ?
$x > y$	Ist x echt größer als y ?
$x < y$	Ist x echt kleiner als y ?
$x >= y$	Ist x größer oder gleich y ?
$x <= y$	Ist x kleiner oder gleich y ?

- Strings werden anhand der **lexikographischen Ordnung** verglichen, wobei für Einzelzeichen der Unicode-Wert (Ergebnis der `ord`-Funktion) benutzt wird.
- Werte unvergleichbarer Typen sind ungleich. Bei den Anordnungsrelationen gibt es einen Fehler!

Bedingungen

Typ `bool`

Vergleichsoperatoren

Logische Operatoren

Bedingte Anweisungen

`while`-Schleifen

Python-Interpreter

```
>>> 'spamer' < 'spam'  
False  
>>> 'Spam' < 'spam'  
True  
>>> 2.1 - 2.0 == 0.1  
False  
>>> False < True  
True  
>>> 42 == 'zweiundvierzig'  
False  
>>> 41 < '42'  
Traceback (most recent call last): ...  
TypeError: unorderable types: int() < str()
```

Bedingungen

Typ bool

Vergleichsoperati-
onen

Logische
Operatoren

Bedingte An-
weisungen

while-
Schleifen



- Es gibt die folgenden **logischen Operatoren**: or, and, not – mit aufsteigender Operatorpräzedenz.
- Bedeutung wie in **Aussagenlogik**, d.h.
 - $x < 10$ or $y > 100$ hat den Wert True, wenn x kleiner als 10 ist, oder falls das nicht der Fall ist, wenn y größer als 100 ist.
 - $1 \leq x$ and $x \leq 10$ hat den Wert True, wenn x zwischen 1 und 10 (inklusive) liegt.
 - Dies kann in Python auch so geschrieben werden (wie in mathematischer Notation): $1 \leq x \leq 10$.
 - $\text{not}(x < y)$ ist True wenn $x \geq y$ ist.
- Alle **Nullwerte**, d.h. None, 0, 0.0, (0 + 0j) und '', werden wie False behandelt, alle anderen Werte wie True!
- Die **Auswertung wird beendet**, wenn das Ergebnis klar ist (wichtig bei Seiteneffekten und nicht-booleschen Werten).

Bedingungen

Typ bool
Vergleichsoperatio-
nen

Logische
Operatoren

Bedingte An-
weisungen

while-
Schleifen

Python-Interpreter

```
>>> 1 < 5 < 10
```

```
True
```

```
>>> 5 < 1 or 'spam' < 'egg'
```

```
False
```

```
>>> 'spam' or True
```

```
'spam'
```

```
>>> '' or 'default'
```

```
'default'
```

```
>>> 'good night' and 'ding ding ding'
```

```
'ding ding ding'
```

```
>>> 0 and 10 < 100
```

```
0
```

```
>>> not 'spam' and (None or 0.0 or 10 < 100)
```

```
False
```

Bedingungen

Typ bool
Vergleichsoperatio-
nen

Logische
Operatoren

Bedingte An-
weisungen

while-
Schleifen

2 Bedingte Anweisungen

- `if`-Anweisung
- `if-else`-Anweisung
- `elif`-Anweisung

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

`if`-Anweisung

`if-else`-
Anweisung

`elif`-Anweisung

`while`-
Schleifen

- Bisher wurde jede eingegebene Anweisung ausgeführt.
- Manchmal möchte man aber eine Anweisung oder einen Anweisungsblock nur unter bestimmten Bedingungen ausführen: **if-Anweisung**.

Python-Interpreter

```
>>> x = 3
>>> if x > 0:
...     print('x ist strikt positiv')
...
x ist strikt positiv
>>> x = 0
>>> if x > 0:
...     print('x ist strikt positiv')
...
>>>
```

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

if-Anweisung

if-else-Anweisung

elif-Anweisung

while-Schleifen

- Möchte man im positiven und im negativen Fall etwas machen: **if-else-Anweisung**.

Python-Interpreter

```
>>> x = 3
>>> if x%2 == 0:
...     print('x ist gerade')
... else:
...     print('x ist ungerade')
...
x ist ungerade
```

- Soll ein Anweisungsblock leer bleiben, kann man dafür `pass` einsetzen.

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

`if`-Anweisung

`if-else`-Anweisung

`elif`-Anweisung

`while`-Schleifen



- Will man mehrere Fälle behandeln, gibt es die **verketteten bedingten Anweisungen**

Python-Interpreter

```
>>> x = 3
>>> y = 0
>>> if x < y:
...     print('x ist kleiner als y')
... elif x > y:
...     print('x ist größer als y')
... else:
...     print('x und y sind gleich')
...
x ist größer als y
```

- Es wird immer der Block ausgeführt, bei dem die Bedingung das erste Mal wahr wird.

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

if-Anweisung

if-else-Anweisung

elif-Anweisung

while-Schleifen

- Man kann auch bedingte Anweisungen als Block in bedingten Anweisungen unterbringen.

Python-Interpreter

```
>>> x = 5
>>> if x > 0:
...     if x > 10:
...         print('successful encyclopedia salesman')
...     else:
...         print('unsuccessful encyclopedia salesman')
...
>>>
```

- Durch Einrückung ist immer klar, wozu die bedingte Anweisung gehört!

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

if-Anweisung

if-else-Anweisung

elif-Anweisung

while-Schleifen

3 while-Schleifen



Bedingungen

Bedingte Anweisungen

while-Schleifen

- Oft muss etwas wiederholt gemacht werden, bis ein bestimmter Wert erreicht wird.
- Hier benutzt man die **while-Schleife**:
`while Bedingung:`
 Anweisungen
- Die *Anweisungen* werden wiederholt, solange die *Bedingung* `True` (oder einen äquivalenten Wert) liefert.
- Damit könnten wir unseren „Multiplikationsalgorithmus“ umsetzen.

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

`while`-Schleifen

Eingabe und Ausgabe

Eingabe: Zwei natürliche Zahlen L und R

Ausgabe: Das Produkt von L und R

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

while-Schleifen

Algorithmus

- 1 Setze P auf 0.
- 2 Falls $R = 0$, gebe P als Ergebnis zurück.
- 3 Addiere L zu P hinzu.
- 4 Reduziere R um 1.
- 5 Mache bei Schritt 2 weiter.

Python-Interpreter

```
>>> def mult(l, r):  
...     p = 0  
...     while r != 0:  
...         p = p + l  
...         r = r - 1  
...     return p  
...  
>>> mult(3, 2)  
6
```

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

while-Schleifen

- Was passiert hier genau?
- **Visualisierung** der Ausführung: <http://pythontutor.com>

Ein weiteres Beispiel: Summe aller Zahlen bis n



- Wir wollen alle Zahlen von 1 bis n aufsummieren: $\sum_{i=1}^n i$.

Python-Interpreter

```
>>> def sumup(n):  
...     i = 1  
...     result = 0  
...     while i <= n:  
...         result = result + i  
...         i = i + 1  
...     return result  
...  
>>> sumup(10)  
55
```

- Ginge auch einfacher: $\sum_{i=1}^n i = \frac{(n+1) \times n}{2}$

Visualisierung

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

while-Schleifen



- `bool` ist ein weiterer **Typ**, dessen beide Werte `True` und `False` sind.
- Vergleiche, wie z.B. `==` oder `<`, liefern **Boolesche Werte**.
- Boolesche Werte werden automatisch nach `int` konvertiert, wobei `True` gleich 1 und `False` gleich 0 ist.
- Alle **Nullwerte** werden als **False** interpretiert, alle **Nichtnullwerte** als **True**.
- Mit **`if-(elif)-else`**-Anweisungen kann man bei der Ausführung verschiedene Anweisungen wählen.
- **`while-Schleifen`** erlauben die bedingte Wiederholung von Anweisungen im Körper der Schleife.
- Nutzen Sie `pythontutor.com`, um Programmausführungen zu verstehen.

Bedingungen

Bedingte Anweisungen

`while`-Schleifen