

Programmieren in Python

12. Unit-Testing

Robert Mattmüller

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Handlungsplanungs-Praktikum
Wintersemester 2010/2011

1 / 28

Wozu Unit-Testing?

Autoritäre Antwort: Weil wir es im Praktikum von euch verlangen.

Etwas bessere Antwort: Weil es die Entwicklung vereinfacht.

- ▶ Mehr Vertrauen in Korrektheit des Codes.
- ▶ Leichteres Refactoring: Laufen die Tests danach noch durch?
- ▶ Garantie, dass einmal gefundene Bugs nicht wieder auftauchen.
- ▶ Spezifikation und Dokumentation.

2 / 28

Eigenschaften von Unit-Test

- ▶ Isolierte Tests der einzelnen Module
- ▶ Test auch von Fehlverhalten (etwa bei unerwarteten Eingaben)
- ▶ Regelmäßige automatische Ausführung
- ▶ Test des Vertrages, nicht der Algorithmen

3 / 28

Unit-Testing-Frameworks für Python

Für Python existieren mehrere Unit-Testing-Frameworks:

- ▶ `py.test`
- ▶ `unittest`
- ▶ `nose`

Wir verwenden `py.test`, ein Kommandozeilenwerkzeug zum Sammeln, Ausführen und Auswerten automatisierter Tests:

- ▶ Evtl. erst `easy_install3` installieren:
`sudo apt-get install python3-setuptools.`
- ▶ Installation über „`easy_install3 -U py`“: Version 1.3.4.

4 / 28

Eigenschaften von `py.test`

- ▶ Keine API – Alles passiert automagisch
- ▶ Automatische Erkennung von Tests (Modulen/Klassen/Methoden/Funktionen)
- ▶ Parametrisierbare Tests
- ▶ Zusicherungen mit der normalen `assert`-Anweisung
- ▶ Zusicherungen von erwarteten Ausnahmen
- ▶ Markieren von Tests zum Überspringen oder Fehlschlagen

5 / 28

Beispiel für Test-Modul

```
square.py
```

```
def square(x):  
    return x*x
```

```
test_square.py
```

```
from square import square  
def test_square():  
    assert square(2) == 4
```

```
Shell
```

```
# py.test -v test_square.py
```

```
===== test session starts =====  
test path 1: test_square.py  
test_square.py:3: test_square PASS  
===== 1 passed in 0.01 seconds =====
```

6 / 28

Fehlschlagende Tests (1/2)

```
test_square.py
```

```
from square import square
```

```
def test_square():  
    assert square(2) == 4
```

```
def test_square_huh():  
    assert square(3) == 8
```

7 / 28

Fehlschlagende Tests (2/2)

```
Shell
```

```
# py.test -v test_square.py
```

```
===== test session starts =====  
test path 1: test_square.py  
test_square.py:3: test_square PASS  
test_square.py:6: test_square_huh FAIL
```

```
===== FAILURES =====
```

```
----- test_square_huh -----  
def test_square_huh():  
>     assert square(3) == 8  
E     assert 9 == 8  
E     + where 9 = square(3)
```

```
test_square.py:7: AssertionError
```

```
===== 1 failed, 1 passed in 0.04 seconds =====
```

8 / 28

Debug-Informationen (1/2)

Die Standardausgabe wird pro Funktionsaufruf abgefangen und nur bei fehlgeschlagenen Tests angezeigt.

```
test_square.py
```

```
from square import square

def test_square():
    print("Debug output of test that passes.")
    assert square(2) == 4

def test_square_huh():
    print("Debug output of test that fails.")
    assert square(3) == 8
```

9 / 28

Debug-Informationen (2/2)

```
Shell
```

```
# py.test -v test_square.py

===== test session starts =====
test path 1: test_square.py
test_square.py:3: test_square PASS
test_square.py:7: test_square_huh FAIL
===== FAILURES =====
----- test_square_huh -----
      def test_square_huh():
>         assert square(3) == 8
E         assert 9 == 8
E         + where 9 = square(3)

test_square.py:9: AssertionError
----- Captured stdout -----
Debug output of test that fails.
===== 1 failed, 1 passed in 0.04 seconds =====
```

10 / 28

Mehrere Tests in einer Funktion: Generative Tests (1/6)

Unelegante Lösung:

```
test_square.py
```

```
from square import square

def test_square():
    assert square(1) == 1
    assert square(2) == 4
    assert square(3) == 8
    assert square(4) == 16
```

11 / 28

Mehrere Tests in einer Funktion: Generative Tests (2/6)

Nur **ein** fehlgeschlagener Test für **mehrere** Assertions.

```
Shell
```

```
# py.test -v test_square.py

===== test session starts =====
test path 1: test_square.py
test_square.py:3: test_square FAIL
===== FAILURES =====
----- test_square -----
      def test_square():
>         assert square(1) == 1
>         assert square(2) == 4
>         assert square(3) == 8
E         assert 9 == 8
E         + where 9 = square(3)

test_square.py:6: AssertionError
===== 1 failed in 0.04 seconds =====
```

12 / 28

Mehrere Tests in einer Funktion: Generative Tests (3/6)

Elegantere Lösung:

```
test_square.py
from square import square

def test_square():
    expected = [(1,1), (2,4), (3,8), (4,16)]
    for x, e in expected:
        assert square(x) == e
```

13 / 28

Mehrere Tests in einer Funktion: Generative Tests (4/6)

Immer noch nur **ein** fehlgeschlagener Test für **mehrere** Assertions.

Shell

```
# py.test -v test_square.py

===== test session starts =====
test path 1: test_square.py
test_square.py:3: test_square FAIL
===== FAILURES =====
----- test_square -----
    def test_square():
        expected = [(1,1), (2,4), (3,8), (4,16)]
        for x, e in expected:
>             assert square(x) == e
E             assert 9 == 8
E             + where 9 = square(3)

test_square.py:6: AssertionError
===== 1 failed in 0.04 seconds =====
```

14 / 28

Mehrere Tests in einer Funktion: Generative Tests (5/6)

Noch elegantere Lösung:

```
test_square.py
from square import square

def expected_result(x, e):
    assert square(x) == e

def test_square():
    expected = [(1,1), (2,4), (3,8), (4,16)]
    for x, e in expected:
        yield expected_result, x, e
```

15 / 28

Mehrere Tests in einer Funktion: Generative Tests (6/6)

Shell

```
# py.test -v test_square.py

===== test session starts =====
test path 1: test_square.py
test_square.py:3: test_square[0] PASS
test_square.py:3: test_square[1] PASS
test_square.py:3: test_square[2] FAIL
test_square.py:3: test_square[3] PASS
===== FAILURES =====
----- test_square[2] -----
x = 3, e = 8
    def expected_result(x, e):
>         assert square(x) == e
E         assert 9 == 8
E         + where 9 = square(3)

test_square.py:4: AssertionError
===== 1 failed, 3 passed in 0.05 seconds =====
```

16 / 28

Assertions

Randbemerkung: Es können beliebige Aussagen mit `assert` zugesichert/getestet werden, nicht nur Werte-Gleichheit.

- ▶ `assert x == y`
- ▶ `assert x != y`
- ▶ `assert x in [y1, ..., yn]`
- ▶ `assert pred(x)`
- ▶ ...

17 / 28

Erwartete Ausnahmen (1/2)

Erwartete Ausnahmen/Fehler können getestet werden.

exception.py

```
def produce_index_error(number):
    if number < 10:
        return number
    raise IndexError
```

test_exception.py

```
import py
from exception import produce_index_error

def test_for_exception():
    with py.test.raises(IndexError):
        produce_index_error(20)
```

18 / 28

Erwartete Ausnahmen (2/2)

Shell

```
# py.test -v test_exception.py
```

```
===== test session starts =====
test path 1: test_exception.py
test_exception.py:4: test_for_exception PASS
===== 1 passed in 0.01 seconds =====
```

Test würde fehlschlagen, wenn erwarteter `IndexError` **nicht** geworfen würde.

19 / 28

Erwartetes Fehlschlagen von Tests (1/2)

Erwartetes Fehlschlagen von Tests kann deklariert werden.

test_square.py

```
import py
from square import square

def test_square():
    assert square(2) == 4

def test_square_huh():
    py.test.xfail("Aware of the bug -- fix delayed.")
    assert square(3) == 8
```

20 / 28

Erwartetes Fehlschlagen von Tests (2/2)

Shell

```
# py.test -v test_square.py

===== test session starts =====
test path 1: test_square.py
test_square.py:4: test_square PASS
test_square.py:7: test_square_huh xfail

===== 1 passed, 1 xfailed in 0.04 seconds =====
```

21 / 28

Überspringen von Tests (1/2)

Test können gezielt übersprungen werden.

test_square.py

```
import py
from square import square

def test_square():
    assert square(2) == 4

def test_square_huh():
    py.test.skip("Aware of the bug -- fix delayed.")
    assert square(3) == 8
```

22 / 28

Überspringen von Tests (2/2)

Shell

```
# py.test -v test_square.py

===== test session starts =====
test path 1: test_square.py
test_square.py:4: test_square PASS
test_square.py:7: test_square_huh SKIP

===== 1 passed, 1 skipped in 0.04 seconds =====
```

23 / 28

Kommandozeilenoptionen (Auswahl)

Usage: py.test [options] [file_or_dir] [file_or_dir] [...]

Options:

-h, --help	show this help message and exit
-x, --exitfirst	exit instantly on first error or failed test.
--pdb	start the interactive Python debugger on errors.
-s	disable catching of stdout/stderr during test run.
-v, --verbose	increase verbosity.

24 / 28

Automatische Erkennung von Tests

- ▶ `py.test` läuft rekursiv durch das Dateisystem.
- ▶ Es sucht nach Dateien mit Namen `test_<something>.py` und `<something>_test.py`.
- ▶ In diesen Dateien sucht und verwendet es alle
 - ▶ Funktionen/Methoden mit Namen `test_<something>` und
 - ▶ Klassen mit Namen `Test<Something>`.

25 / 28

Klassen und Module (1/3)

```
test_with_classes.py
```

```
class TestSomething(object):
    def test_something(self):
        assert True
    def other_method(self):
        assert False

class OtherClass(object):
    def test_something(self):
        assert False
    def other_method(self):
        assert False
```

26 / 28

Klassen und Module (2/3)

Damit Methode als Test verwendet wird, muss der Klassenname `Test<Something>` und der Methodenname `test_<something>` sein.

```
Shell
```

```
# py.test -v test_with_classes.py
```

```
===== test session starts =====
test path 1: test_with_classes.py
test_with_classes.py:2: TestSomething.test_something PASS

===== 1 passed in 0.01 seconds =====
```

27 / 28

Klassen und Module (3/3)

Test-Fixture-Management

Wenn Tests **unabhängig voneinander** sein sollen, muss oft vor jedem individuellen Test ein bestimmter, für alle Tests gleicher, Zustand hergestellt und ggf. danach wieder aufgeräumt werden.

Entsprechende Methoden müssen für `py.test` folgende Namen haben:

- ▶ Pro `test_<something>`-Methode:
 - ▶ `setup_method` bzw.
 - ▶ `teardown_method`
- ▶ Pro `Test<Something>`-Klasse:
 - ▶ `setup_class` bzw.
 - ▶ `teardown_class`
- ▶ Pro Test-Modul/-Datei:
 - ▶ `setup_module` bzw.
 - ▶ `teardown_module`

28 / 28