

Programmieren in Python

1. Was ist Python?

Robert Mattmüller

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Handlungsplanungs-Praktikum
Wintersemester 2010/2011

1 / 16

Was ist Python?

Kurz: Python ist eine objektorientierte Skriptsprache.

Ausführlicher: Python ist eine ...

- ▶ objektorientierte,
- ▶ dynamisch getypte,
- ▶ interpretierte und
- ▶ interaktive
- ▶ High-Level-Programmiersprache.

Mehr zu diesen Eigenschaften später.

2 / 16

Zur Geschichte Pythons

- ▶ Ursprünglich entwickelt von **Guido van Rossum** im Rahmen eines Forschungsprojekts am „Centrum voor Wiskunde en Informatica“ in Amsterdam.
- ▶ Entwickelt seit **1989**, erste öffentliche Version **1991**.
- ▶ Meilensteine: Versionen 1.0.0 (**1994**), 1.5 (**1998**), 2.0 (**2000**), 3.0 (**2008**)
- ▶ Mittlerweile wird Python als **Open-Source-Projekt** von der Allgemeinheit weiterentwickelt, wobei ein innerer Kern die meiste Arbeit übernimmt. Guido van Rossum hat als „BDFL“ (*benevolent dictator for life*, gütiger Diktator auf Lebenszeit) das letzte Wort.

3 / 16

Zum Namen

Python ist *nicht* nach einem Reptil benannt, sondern nach **Monty Python**, einer (hoffentlich!) bekannten englischen Komikertruppe aus den 1970ern.

Daher auch viele Namen von Tools rund um Python:

- ▶ IDLE
- ▶ Eric
- ▶ Bicycle Repair Man
- ▶ Grail

Wo andere Programmiersprachen die Variablen *foo* und *bar* verwenden, wählt man in Python gerne **spam** und **egg**.

4 / 16

Vergleich von Python mit anderen Programmiersprachen

- ▶ C, C++, Java
- ▶ Perl
- ▶ PHP
- ▶ LISP

5 / 16

Python vs. C, C++, Java

Python hat gegenüber der C-Familie einen deutlich höheren Abstraktionsgrad („weiter weg von der Maschine“):

- ▶ Automatische Speicherverwaltung
- ▶ Unbeschränkte Ganzzahlarithmetik
- ▶ Eingebaute komplexe Datentypen: list, dict, tuple
- ▶ Funktionen höherer Ordnung: map, filter, reduce
- ▶ Alles ist ein Objekt
- ▶ Alles ist dynamisch: Metaklassen und Metaprogrammierung

Im Vergleich zu Sprachen aus der C-Familie sind Python-Programme:

- ▶ kürzer
- ▶ lesbarer
- ▶ portabler
- ▶ langsamer

6 / 16

Python vs. Perl

Gemeinsamkeiten:

- ▶ ursprüngliches Anwendungsgebiet: Unix-Scripting
- ▶ ähnlicher Abstraktionsgrad
- ▶ dynamisch getypt

Unterschiede:

Perl

There's more than one way to do it.

- ▶ viele Abkürzungen
- ▶ sehr kompakt
- ▶ schwach getypt: `2+"foo" = 2`
- ▶ im Wesentlichen prozedural
- ▶ auf Scripting zugeschnitten

Python

There should be one, and preferably only one, obvious way to do it.

- ▶ wenige Spezialfälle
- ▶ sehr lesbar
- ▶ stark getypt: `2+"foo" = Fehler`
- ▶ objektorientiert
- ▶ allgemein konzipiert

7 / 16

Python vs. PHP

Gemeinsamkeiten:

- ▶ ähnlicher Abstraktionsgrad
- ▶ dynamisch getypt

Unterschiede:

PHP

Auf dynamische Webseiten zugeschnitten.

- ▶ viele automatische Dinge
- ▶ ein globaler Namensraum
- ▶ im Wesentlichen prozedural
- ▶ C-artige Syntax

Python

Als allgemeine Programmiersprache konzipiert.

- ▶ "Explicit is better than implicit."
- ▶ Module und Namensräume
- ▶ objektorientiert
- ▶ keine C-artige Syntax

8 / 16

Python vs. LISP

- ▶ Fundamental unterschiedliche Syntax:

LISP

```
(defun factorial (n)
  (if (<= n 1) 1
      (* n
         (factorial (- n 1)))))
))
```

Python

```
def factorial(n):
  if n <= 1:
    return 1
  else:
    return n * factorial(n-1)
```

- ▶ Viele Gemeinsamkeiten im "Kern":
 - *Python for Lisp Programmers*,
 - <http://www.norvig.com/python-lisp.html>

9 / 16

Python-Ressourcen

- ▶ Online-Dokumentation
- ▶ IDEs & Editoren
- ▶ Internet-Ressourcen
- ▶ Bücher

10 / 16

Online-Dokumentation von Python

Einstiegspunkt: <http://docs.python.org/py3k/>

Besonders wichtig/interessant:

- ▶ am Anfang das **Tutorial**
(<http://docs.python.org/py3k/tutorial/index.html>)
- ▶ im Programmieralltag die **Library Reference**
(<http://docs.python.org/py3k/library/index.html>)

11 / 16

IDEs für Python

- ▶ **IDLE** ist die Standard-IDE für Python.
- ▶ **Eric** ist eine weitere beliebte freie IDE.
- ▶ **Komodo** und **Wing** sind populäre kommerzielle Python-IDEs.
- ▶ Für **Eclipse** gibt es ein Python-Plugin: **Pydev**.

12 / 16

Editoren für Python

- ▶ **XEmacs** und **GNU Emacs** haben einen mitgelieferten Python-Modus, der automatisch verfügbar ist.
 - ▶ Für GNU Emacs gibt es sogar zwei.
 - ▶ Der bessere ist der **nicht** vorinstallierte.
 - ▶ Unter Debian/Ubuntu: `sudo apt-get install python-mode`.
- ▶ **vim** und **gvim** unterstützen Python gut und können in Python programmiert werden.
- ▶ **jEdit** und **Leo** unterstützen Python sehr gut.

13 / 16

Offizielle Internet-Ressourcen zu Python

Offizielle Website:

- ▶ <http://www.python.org/>
- ▶ interessant dort zum Beispiel: Dokumentation, Python FAQs, Python Wiki, PEPs, Python Package Index

Newsgroups:

- ▶ `comp.lang.python`
- ▶ `comp.lang.python.announce`

Mailinglisten:

- ▶ `python-dev`: siehe <http://mail.python.org/mailman/listinfo/python-dev>
- ▶ `python-ideas`: siehe <http://mail.python.org/mailman/listinfo/python-ideas>
- ▶ Newsgroup-Interface über <http://www.gmane.org/>

14 / 16

Bücher zu Python (aus Papier)

- ▶ Alex Martelli: **Python in a Nutshell**
 - ▶ Alles, was man wissen muss. Für Fortgeschrittene.
 - ▶ Aktuelle Auflage (2006) behandelt Python 2.5.
- ▶ Alex Martelli, Anna Martelli Ravenscroft und David Ascher: **Python Cookbook**
 - ▶ Codebeispiele. Sehr nützlich.
 - ▶ Aktuelle Auflage (2005) behandelt Python 2.4.
- ▶ Mark Lutz: **Learning Python**
 - ▶ Guter Ruf. Für Einsteiger.
 - ▶ Aktuelle Auflage (2009) behandelt Python 2.6 und 3.0.
 - ▶ Deutsch als **Einführung in Python** (alte Auflage).
- ▶ ... viele andere

Alle erwähnten Bücher sind im O'Reilly-Verlag erschienen.

15 / 16

Online-Bücher zu Python

Drei kostenlose Online-Bücher zu Python:

- ▶ Mark Pilgrim: **Dive Into Python 3**
 - ▶ <http://diveintopython3.org/>
 - ▶ Für erfahrenere Programmierer.
 - ▶ Auf dem Stand von 2010.
- ▶ Allen Downey, Jeffrey Elkner und Chris Meyers: **How to Think Like a Computer Scientist**
 - ▶ <http://www.greenteapress.com/thinkpython/thinkCSpy/>
 - ▶ Für Programmieranfänger.
 - ▶ Auf dem Stand von 2008.
- ▶ Peter Kaiser und Johannes Ernesti: **Python**
 - ▶ <http://openbook.galileocomputing.de/python/>
 - ▶ Für Programmieranfänger.
 - ▶ Auf deutsch.
 - ▶ Auf dem Stand von 2007.

Alle drei Bücher sind auch gedruckt auf toten Bäumen erhältlich.

16 / 16