

# Multi-Unit-Auktionen

$k$  identische Objekte, Bietenmenge  $I$  mit  $|I|=n > k$ .

Jeder Bieter will max. 1 Objekt, d.h. die Alternativen -

$$\text{menge } A = \{ \underline{S}\text{-wins} \mid S \subset I, |S|=k \}$$

$$v_i(S) = \begin{cases} w_i & \text{für } i \in S \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \quad (\text{w}_i \text{ ist die Bewertung, die Spieler } i \text{ dem Objekt zuordnet})$$

soz. Wohlfahrt soll maximiert werden: maximierte  $\sum_i v_i(S)$ ,  
d.h. wähle die  $k$  Bieter aus mit den  $k$  höchsten Geso.

→ Gewinner bezahlen den  $k+1$ -höchsten Preis.

mit Clarke-Pivot-Regel

$$h_i(v_{-i}) = \max_{a \in A} \sum_{j \neq i} v_j(a) = \begin{cases} \sum_{j \in S} w_j & \text{falls } i \notin S \text{ (ist Verlierer)} \\ \sum_{j \in S} w_j - w_i + w_{k+1} & \text{falls } i \in S \text{ (ist Gewinner)} \end{cases}$$

$$p_i(v_1, \dots, v_n) = \underline{k_i(v_{-i})} - \sum_{j \neq i} v_j \left( \underline{f(v_1, \dots, v_n)} \right)$$

$$= \begin{cases} \sum_{j \in S} w_j - \sum_{j \in S} w_j = 0 & \text{für den Fall } i \notin S \\ \underline{\sum_{j \in S} w_j - w_i} + \underbrace{w_{k+1}}_{\text{circled}} - \underline{\sum_{j \in S} w_j - w_i} = w_{k+1} & \text{für den Fall } i \in S \end{cases}$$

Was passiert, wenn ein Bietler mehr als 1 Objekt ersteigert  $k_c$ ?

Was passiert, wenn es verschiedene Objekte gibt?

→ kombinatorische Auktionen

# Öffentliches Projekt

---

Kosten für die Regierung:  $C$

Nutzen für jeden Bürger  $i$ :  $w_i$

Projekt soll durchgeführt werden, wenn  $\sum_i w_i \geq C$

Nimm Regierung als Spieler dazu:  $R$

$A = \{ \text{project}, \text{no project} \}$  mit

$$V_R(\text{project}) = -C \quad V_R(\text{no project}) = 0$$

$$V_i(\text{project}) = w_i \quad V_i(\text{no project}) = 0$$

Maximiere  $\sum_i V_i(a) + V_R(a)$

$$\begin{aligned} &\rightarrow \frac{-V_R(a) > \sum_i V_i(a)}{\quad} \rightarrow a = \text{no project} \\ &\rightarrow \frac{-V_R(a) \leq \sum_i V_i(a)}{\quad} \rightarrow a = \text{project} \end{aligned}$$

Claude - Pivot - Regel.

Für jeden Bürger:

$$h_i(v_i) = \max_{a \in A} \left( \sum_{j \neq i} v_j(a) + V_R(a) \right)$$

$$= \begin{cases} \sum_{j \neq i} w_j - C \\ 0 \end{cases}$$

falls  $\sum_{j \neq i} w_j \geq C = -V_R(a)$   
sonst

$$p_i(v_1, \dots, v_n) = \begin{cases} \sum_{j \neq i} w_j - c & - \sum_{j \neq i} w_j - c = 0 \\ 0 & - \sum_{j \neq i} w_j - c \end{cases}$$

$\alpha = \text{projekt wenn}$   
 $\text{findet statt ohne } i$

$$= c - \sum_{j \neq i} w_j$$

$\alpha = \text{projekt - d}$   
 $\text{Projekt findet nur}$   
 $\text{statt, wenn } i \text{ da sein ist}$

In allg.  $w_i \geq c - \sum_{j \neq i} w_j$

D.h.  $i$  bezahlt nicht alles, sondern nur den Unterschied zwischen Summe der anderen & Projektkosten.

(Wenn  $\alpha = \text{no project}$ , kommt überall 0 raus).

Falls nicht  $\sum_i w_i = c$ , ist  $\sum_i p_i(\dots) < c$ , d.h.

die Projektkosten können nicht aus den Bezahlgern der Mitspieler geleistet.

→ Subventionierung.

---