

## Multi-Unit-Auktionen

$k$  identische Objekte, Bietenmenge  $I$  mit  $|I|=n > k$ .  
 Jeder Bieter will max. 1 Objekt, d.h. die Alternativen -  
 Menge  $A = \{S\text{-wins} \mid S \subset I, |S|=k\}$

$$v_i(S) = \begin{cases} w_i & \text{für } i \in S \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \quad (w_i \text{ ist die Bewertung, die Spieler } i \text{ dem Objekt zuordnet})$$

soz. Wohlfahrt soll maximiert werden:  $\max_i \sum_i v_i(S)$ ,  
 d.h. wähle die  $k$  Bieter aus mit den  $k$  höchsten Gesoten.  
 → Gewinner bezahlen den  $(k+1)$ -höchsten Preis.

Mit Clarke-Pivot-Regel

$$h_i(v_{-i}) = \max_{a \in A} \sum_{j \neq i} v_j(a) = \begin{cases} \sum_{j \in S} w_j & \text{falls } i \notin S \text{ (ist Verlust)} \\ \sum_{j \in S} w_j - w_i + w_{k+1} & \text{falls } i \in S \text{ (ist Gewinn)} \end{cases}$$

$$p_i(v_1, \dots, v_n) = h_i(v_{-i}) - \sum_{j \neq i} v_j(f(v_1, \dots, v_n))$$

$$= \begin{cases} \sum_{j \in S} w_j - \sum_{j \in S} w_j = 0 & \text{für den Fall } i \notin S \\ \sum_{j \in S} w_j - w_i + w_{k+1} - \sum_{j \in S} w_j - w_i = w_{k+1} & \text{für den Fall } i \in S \end{cases}$$

Was passiert, wenn ein Bieter mehr als 1 Objekt ersteigert?

Was passiert, wenn es verschiedene Objekte gibt?

→ kombinatorische Auktionen

## Öffentliches Projekt

Kosten für die Regierung:  $C$

Nutzen für jeden Bürger  $i$ :  $w_i$

Projekt soll durchgeführt werden, wenn  $\sum_i w_i \geq C$

Nimmt Regierung als Spieler dazu:  $R$

$A = \{\text{project}, \text{no project}\}$  mit

$$v_R(\text{project}) = -C \quad v_R(\text{no project}) = 0$$

$$v_i(\text{project}) = w_i \quad v_i(\text{no project}) = 0$$

$$\text{Maximiere } \sum_i v_i(a) + v_R(a) \begin{cases} \rightarrow -v_R(a) > \sum_i v_i(a) \rightarrow a = \text{no project} \\ \rightarrow -v_R(a) \leq \sum_i v_i(a) \rightarrow a = \text{project} \end{cases}$$

Clarke-Pivot-Regel.

Für jeden Bürger:

$$h_i(v_{-i}) = \max_{a \in A} \left( \sum_{j \neq i} v_j(a) + v_R(a) \right) = \begin{cases} \sum_{j \neq i} w_j - C & \text{falls } \sum_{j \neq i} w_j \geq C = -v_R(a) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$p_i(v_1, \dots, v_n) = \begin{cases} \sum_{j \neq i} w_j - C - \sum_{j \neq i} w_j - C = 0 & a = \text{project und findet statt ohne } i \\ 0 & - \sum_{j \neq i} w_j - C \end{cases}$$

$$= C - \sum_{j \neq i} w_j \quad \begin{matrix} a = \text{project und} \\ \text{Projekt findet nur} \\ \text{statt, wenn } i \text{ da ist} \end{matrix}$$

Inhaltgenau  $w_i \geq C - \sum_{j \neq i} w_j$

d.h.  $i$  bezahlt nicht alles, sondern nur den Unterschied zwischen Summe der anderen und Projekt + Kosten.

(Wenn  $a = \text{no project}$ , kommt überall 0 raus).

Falls nicht  $\sum_i w_i = C$ , ist  $\sum_i p_i(\dots) < C$ , d.h.

die Projektkosten können nicht aus den Bezahlgeldern der Mitspieler gedeckt werden.

→ Subventionierung.