

Lemma 1: Sei G ein Sicherheitsspiel und \bar{G} das zugehörige Nullsummenspiel. Dann ist (α_d, α_a) ein NG von G gdw.

$(\alpha_d, f(\alpha_a))$ ein NG von \bar{G} ist. \square

Lemma 2: Sei α_d eine NG-Strategie des Verteidigers in einem Sicherheitsspiel.

Dann gilt $E(\alpha_d) = E^*$. D.h.

$$\Omega_{NE} \subseteq \Omega_{\Pi}.$$

Lemma 3: Sei α_d eine Minimax-Strategie des Verteidigers in einem Sicherheitsspiel, d.h. $E(\alpha_d) = E^*$, dann ist α_d auch eine NG-Strategie, d.h. $\Omega_{\Pi} \subseteq \Omega_{NE}$.

Beweis: α_d ist Minimax-Strategie sowohl in G als auch in \bar{G} . Jede Minimax-Strategie in einem NSG ist auch eine NG-Strategie (Satz 4). Es muss also ein NG (α_d, α_a) in G geben.

Beweis: Sei (α_d, α_a) ein NG in G .

Nach Lemma 1 ist $(\alpha_d, f(\alpha_a))$ ein NG in \bar{G} . Da α_d eine NG-Strategie in einem NSG ist, ist α_d auch eine Minimax-Strategie in \bar{G} (vgl. Satz 4 VL).

Da die Nutzenfunktion des Angreifers in \bar{G} und G denselbe ist, ist α_d auch eine Minimax-Strategie in G , d.h.

$$E(\alpha_d) = E^*.$$

Nach Lemma 1 ist $(\alpha_d, f^{-1}(\alpha_a))$ ein NG in G . Also ist α_d eine NG-Strategie des Verteidigers in G . \square

Satz: In jedem Sicherheitsspiel G gilt $\Omega_{\Pi} = \Omega_{NE}$.

Beweis: Folgt aus Lemma 2 und 3.

Austauschbarkeit von NGs

Kombination von NG-Strategien wieder NG
und Strategieauswahlproblem im Fall von
Annahmen Eigen gelöst.

Satz: Seien $\langle \alpha_d, \alpha_a \rangle$ und $\langle \alpha'_d, \alpha'_a \rangle$ NGs
in einem Schicksalspiel \mathcal{G} . Dann sind
 $\langle \alpha_d, \alpha'_a \rangle$ und $\langle \alpha'_d, \alpha_a \rangle$ auch NGs
in \mathcal{G} .

Beweis: Betrachte randomisierte NS \bar{g} , Nach Lemma 1
sind $\langle \alpha_d, f(\alpha_a) \rangle$ und $\langle \alpha'_d, f(\alpha'_a) \rangle$
NGs in \bar{g} . Nach Satz 4 folgt, dass
 $\langle \alpha_d, f(\alpha'_a) \rangle$ und $\langle \alpha'_d, f(\alpha_a) \rangle$
NGs in \bar{g} . Nach Lemma 1 (Rückrichtung)
sind dann $\langle \alpha_d, \alpha'_a \rangle$ und
 $\langle \alpha'_d, \alpha_a \rangle$ NGs in \mathcal{G} . \square

Auszahlungen? Für Player in allen NGs
gleich, für Vorgesandene i.d.R. nicht.

Satz: Sei $\langle \alpha_d, \alpha_a \rangle$ ein NG in einem
Schicksalspiel. Dann gilt

$$U_a(\alpha_d, \alpha_a) = E^* = \min_{\tilde{\alpha}_d} \max_{t_i \in T} U_a(\tilde{\alpha}_d, t_i)$$

Beweis: " \leq ": Nach Lemma 2 ist α_d
eine Minimax-Strategie, d.h. $E(\alpha_d) = E^*$.

$$\begin{aligned} \text{Also } U_a(\alpha_d, \alpha_a) &= \sum_{i=1}^n \alpha_a(t_i) \cdot U_a(\alpha_d, t_i) \\ &\leq \sum_{i=1}^n \alpha_a(t_i) \cdot E(\alpha_d) \\ &= E(\alpha_d) \cdot \sum_{i=1}^n \alpha_a(t_i) \\ &= E(\alpha_d) = E^* \end{aligned}$$

" \geq ": α_a ist ein bester Antwort α_f
auf α_d , d.h. α_a mindestens so gut
wie Antwort mit Wert 1 auf
 $E^* = \arg \max_{t \in T} U_a(\alpha_d, t)$.

Also $U_a(\alpha_d, \alpha_r) \geq U_a(\alpha_d, t^*)$
 $= E(\alpha_d) = E^*$

Zusges. also $U_a(\alpha_d, \alpha_r) = E^*$. \square

Abw: Nutzen für Verteidiger wird in
 allen NGs gleich.

Beispiel:

	t_1		t_2	
	C	U	C	U
Vert	1	0	2	0
Angr.	1	2	0	1

Ressourcen
 des Verteidigers
 werden für
 genau ein
 Zed.

für Verteidiger: $\Omega_{NE} = \Omega_{t_1} = \{\alpha_d\}$
 mit $\alpha_d(t_1) = 1$ und $\alpha_d(t_2) = 0$.
~~kein Nutzen~~

	t_1		t_2	
	C	U	C	U
V	1	0	2	0
A	1	2	0	1

für Angreifer:

• α_a mit $\alpha_a(t_1) = 1$ und Nutzen
 für Verteidiger: 1 oder

• α'_a mit $\alpha'_a(t_1) = \frac{2}{3}$ und $\alpha'_a(t_2) = \frac{1}{3}$.

$U_d(t_1, \alpha'_a) = \frac{2}{3} \cdot 1 + \frac{1}{3} \cdot 0 = \frac{2}{3}$

$U_d(t_2, \alpha'_a) = \frac{2}{3} \cdot 0 + \frac{1}{3} \cdot 2 = \frac{2}{3}$

(t_1, α'_a) NG mit
 Res. für Vert. $\frac{2}{3}$
 Res. $\frac{1}{3}$

SSG-Strategien sind NN-NG-Strategien

Wenn wir das wissen, müssen wir uns kein
 Gedanken mehr darüber machen, ob die
 Verteidigerstrategien von Angreifern beobachtet wird oder
 nicht.

Def.: 2. A. ist nicht jedes Vorkosten-SSE-Strategie auch eine NS-Strategie. Bsp.:

$$T = \{t_1, t_2, t_3, t_4\}, R = \{r_1\}, S_1 = \{s_1, s_2\}, \\ s_1 = \{t_1, t_2\}, s_2 = \{t_3, t_4\} \quad \leftarrow 1$$

	t_1, t_2		t_3, t_4		t_3, t_4		t_1, t_2	
Ver.	10	9	-2	-3	1	0	1	0
Prgr.	2	5	3	4	0	1	0	1

Ver. möchte Prgr. auf t_1 "locken", aber gleichzeitig t_1 nicht völlig ausmühen lassen \rightarrow Prgr. auf t_2 verweisen. t_3, t_4 für Prgr. uninteressant.

Eine SSSE-Strategie des Vorkosten: sowohl Gewin (2) auf Schickel s_1 wie möglich, aber dass dadurch Prgr. Prgr. t_1, t_2 anzufragen.

Lösung: $\boxed{\alpha_d(s_1) = \frac{1}{2} = \alpha_d(s_2)}$ \leftarrow

Prgr. greift mit Urteil 1 Ziel t_1 an, Nutzen für Vorkosten: 9.5

WG: Sei strikter Ziegen sind t_3 und t_4 für Prgr. dominant. Also ganzes Gewicht von Vorkosten auf $s_1 = \{t_1, t_2\}$, also Prgr. auf t_2 mit Urteil 1.

Problem: "Koppelung" von t_1 und t_2 zu einem Schickel. Def.: "Befreiung" der Koppelung.

Def.: G erfüllt die SSAS-Eigenschaft

("subsets of schickels are schickels"), falls

für alle $r_i \in R$, für alle $s \in S_i$ und

für alle $s' \subseteq s$ gilt: $s' \in S_i$.

Bem.: SSAS-Eigenschaft ist oft "natürlich" herzustellen (durch "Nichtsein").

Lemma A: Sei α_d eine Vorkosten-Strategie in einem Schickelspiel, das die SSAS-Eigenschaft erfüllt, und sei $\bar{c} = (c_1, \dots, c_n) = \varphi(\alpha_d)$ der entsprechende Vektor von Abschlagswerten. Dann gilt es für alle

$\bar{c}' = (c'_1, \dots, c'_n)$ mit $0 \leq c'_i \leq c_i$ für

alle $t_i \in T$ eine Vorkostenstrategie α'_d mit

$$\varphi(\alpha'_d) = \bar{c}'.$$

Bew.: HA, Def.: Induktion.