

2.6 Entscheidbarkeit von Problemen

Oft werden Sprachen auch als (Entscheidbar) Probleme bezeichnet. Worte werden dann Instanzen genannt. Dann werden sie oft als Gegeben / Gefragt - Paare beschrieben.

Bsp:

Gegeben: zwei DFAs A_1 und A_2

Agefragt: $L(A_1) = L(A_2)$?

$$L_i = \{ (A_1, A_2) \mid L(A_1) = L(A_2) \}$$

Ein Problem heißt entscheidbar, falls es ein Verfahren gibt, so dass

- A stoppt nach endlich vielen Schritten bei Eingabe einer beliebigen Instanz des Problems
- gibt eine konkrete Ja/Nein - Antwort

Ein Problem heißt semi-entscheidbar, falls es ein Verfahren gibt, so dass

- A stoppt nach endliche Schritte nach Eingabe einer positiven Instanz
- gibt dann eine konkrete Ja-Antwort
- gibt keine Antwort bei negativen Instanzen.

Bsp:

1) SAT_{PL} (Erfüllbarkeitsproblem für Aussagenlogik)

Gegeben: Eine aussagenlogische Formel φ

Gefragt: Gibt es eine Belebung der Variablen, die φ wahr macht?

$$(A \wedge B) \vee (C \wedge D)$$

1	1	0	1
---	---	---	---

2) UNSAT_{PL}

Gegeben: Eine aussagenlog. Formel φ

Gefragt: Ist φ nicht erfüllbar?

→ auch entscheidbar!

3) SAT_{FOL}

Gegeben: Ein Fórmel der Prädikatale Logik 1. Stufe φ

Aufgabe: Ist φ erfüllbar?

→ ist unentscheidbar

→ nicht einmal semi-entscheidbar

Def. Eine Sprache / Problem $L \subseteq \Sigma^*$ heißt entscheidbar, falls die charakteristische Fkt von L

$$\underline{\chi_L}: \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\}, \quad \chi_L(x) = \begin{cases} 1, & \text{falls } x \in L \\ 0, & \text{falls } x \notin L \end{cases}$$

berechenbar ist.

Def Eine Sprache / Problem L heißt semi-entscheidbar falls die "halbe" charakteristische Fkt von L

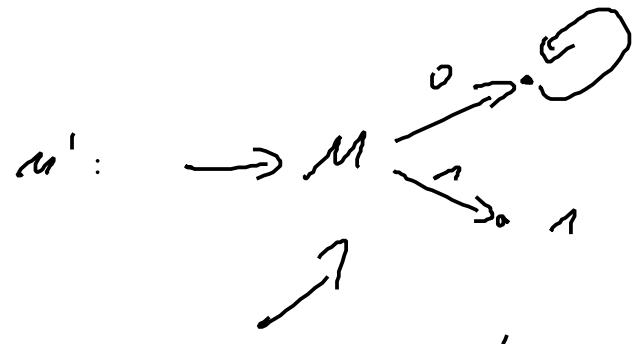
$$\underline{\chi_L^1}: \Sigma^* \rightarrow \{0, 1\} \quad \chi_L^1(x) = \begin{cases} 1, & \text{falls } x \in L \\ \text{undef} & \text{sonst} \end{cases}$$

Bem: $\underline{\chi_L^1}$ ist eine partielle Funktion!

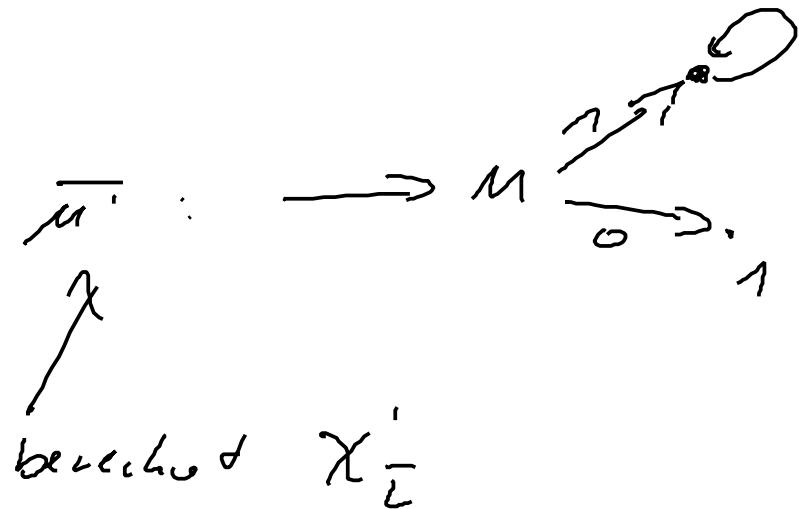
Satz Eine Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ ist genau dann entscheidbar, wenn sowohl L als auch \overline{L} ($= \Sigma^* - L$) semi-entscheidbar sind.

Bew:

" \Rightarrow ": Angenommen L ist entscheidbar. Dann gibt es TM M , die χ_L berechnet. Konstruiere M' und \overline{M}' :



berechne χ'_L



berechne $\chi'_{\overline{L}}$

" \Leftarrow ": Angenommen L und \bar{L} sind semin-entscheidbar.

D.h. es gibt T_M mit m' und \bar{m}' , die X_L' und $X_{\bar{L}}'$ berechnet ob α ist und dies 1-Band-TMs). Konstruiere 2-Band-TM M :

1) M kopiert die Eingabe von Band 1 auf Band 2 und fährt dann beide Köpfe zu rechter Rand

2) M arbeitet dann auf Band 1 wie m' und auf Band 2 wie \bar{m}' ,

3) stoppt m' und wechselt auf Band 1, dann stoppt m .

Stoppt \bar{m}' und wechselt auf Band 2, löscht m Band 1 und schreibt 0 auf Band 1 und stoppt.

Da L und \bar{L} semin-entscheidbar sind, stoppt M bei jeder Eingabe nach endlich vielen Schritten mit der korrekten Ausgabe. Also berechnet M tatsächlich X_L □

Def $L \subseteq \Sigma^*$ heißt rekursiv aufzählbar, falls

$L = \emptyset$ oder falls es eine totale und beschränkte

Funktion mit $f: \mathbb{N} \rightarrow \Sigma^*$ mit

$$L = f(\mathbb{N}) := \{f(n) \mid n \in \mathbb{N}\}$$

Bem: f muss nicht injektiv sein.

Bem: Verwechslungsmöglichkeiten:

rekursive Sprache = entscheidbare Sprache

abzählbare Menge = Aussage über Kardinalität
(nicht über Bereiche/Sätze)

Satz 2 Eine Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

Beweis:

\Rightarrow Sei O.S.d. $L \neq \emptyset$ rekursiv aufzählbar, w.s.e.

$f: \mathbb{N} \rightarrow \Sigma^*$ end. totale und berechenbare Fkt mit $f(\alpha) = L$.

Programm:

Input (w);

$x := 1;$

WHILE TRUE DO

IF $f(x) = w$ THEN $x :=$ RETURN 1;

$x := x + 1;$

END

" \Leftarrow ": Sei $L \subseteq \Sigma^*$ semi-entscheidbar, d.h.
 χ_L' ist berechenbar mit TM M' .

Zur Zeige: Es ex. eine totale und berechenbare Fkt $f: \mathbb{N} \rightarrow \Sigma^*$ und $f(\#N) = L$.

Beweis:

Input n ;

$\rightarrow k := e(n); \quad \leftarrow n = c(k, n) \quad e, f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ sind umkehrfkt.

$\rightarrow l := f(n); \quad e(c(k, n)) = k$

IF M' stoppt nach Erreichen
des letzten Wertes w_k nach
 k Schritten mit 1 als Ausgabe

$$f(c(k, n)) = n$$

der letzten Werte w_k nach

wir ordnen alle
unsere Werte
lexikalisch über Σ^*

l Schritten m. d. 1 als Ausgabe

THEKI RETURN w_k

ELSE RETURN w^* Dafür $w^* \in L$ ist ein
fixer Wert.
END

Bem: Beweistechnik heißt "grave darling"

Das Verfahren für $f(n)$ stoppt für jedes n und
gibt nur Wörter aus L zurück.

Umgekehrt, falls $w \in L$, dann gibt es k mit $w = w_k$
und es ex. $\ell \in \mathbb{N}$, so dass M' nach ℓ Schritte auf
 w hört und 1 aus gibt. D.h. aber, dass unser
Verfahren für $n = c(k, \ell)$ jetzt w zurückgibt. D.h.
für jedes Wort w ex. ein n mit $f(n) = w$. \square

Zusammenfassend sind folgende Aussagen äquivalent:

(a) L ist semimessbar über

(b) X_L' ist berechenbar

(c) L ist Definitionsbereich

einer berechenbaren Fkt.

(d) L ist rekursiv aufzählbar

(e) L ist Wertebereich einer
berechenbaren Fkt.

(f) $L = T(\mu)$ für zw. $T \in \mu$

(g) L ist vom Typ 0

Def
Def : einfach
oben
gezeigt

E.
Def : einfach
FS 16
(2.3)

FS 15
(1.8)

Das Halteproblem

Gegeben: Eine Kodierung einer TM M code(M) und ein Eingabewert w .

Gefragt: Hält M auf w ?

$$H = \{ (\text{code}(M), w) \mid M \text{ hält auf } w \}$$

Kodieren von Ters:

$$\text{Sei } \Gamma = \{ a_0, \dots, a_k \}$$

$$Z = \{ z_0, \dots, z_m \}$$

Jede δ -Regel $\boxed{\delta(z_i, a_j) = (z_{i'}, a_{j'}, y)}$ kann kodiert werden $\boxed{\# \# \text{bin}(i) \# \text{bin}(j) \# \text{bin}(i') \# \text{bin}(j') \# \text{bin}(m)}$

$$\text{mit } m = \begin{cases} 0 & ; y = L \\ 1 & ; y = R \\ 2 & ; y = N \end{cases}$$

Jede TM kann über $\{0, 1, \#\}$ kodiert werden.

Aber auch über $\{0, 1\}$:

$$0 \mapsto 00$$

$$1 \mapsto 01$$

$$\# \mapsto 11.$$

D.h. jede TM kann über $\{0, 1\}$ kodiert werden.

Sei \hat{M} eine TM (aber f.i.).

$$m_w = \begin{cases} \hat{m}, & \text{falls } w \text{ keine Kodierung einer TM ist} \\ m, & \text{falls } w = \text{code}(m) \end{cases}$$

$$E = \{ w \mid m_w \text{ hält auf dem leeren Band} \}$$

\rightarrow ist unentscheidbar!
