#### Theoretische Informatik

Prof. Dr. B. Nebel, Prof. Dr. G. Lausen M. Ragni, K. Simon und C.-N. Ziegler WS 2004/2005

Universität Freiburg Institut für Informatik

# Übungsblatt 3

Abgabe: 12. November 2004

### Aufgabe 3.1 (Rekursiv aufzählbar I – 4 Punkte)

In der Vorlesung haben Sie den Begriff der rekursiven Aufzählbarkeit als Semi-Entscheidbarkeit kennengelernt. Tatsächlich gibt es eine dazu äquivalente Definition: Eine Sprache  $A \subseteq \Sigma^*$  ist genau dann rekursiv aufzählbar, falls  $A = \emptyset$  oder falls es eine totale und berechenbare Funktion  $f : \mathbb{N} \to \Sigma^*$  gibt, so daß

$$A = \{f(0), f(1), f(2), \dots\}.$$

Sprechweise: f zählt A auf. Zeigen Sie: Eine Sprache  $A \subseteq \mathbb{N}$  ist genau dann rekursiv aufzählbar, wenn sie semi-entscheidbar ist.

**Hinweis:** Für die Rückrichtung identifizieren sie den Input n mit einem Tupel (m,k) von natürlichen Zahlen, z. B. via  $n=c(m,k)=\binom{m+k+1}{2}+m$ , wobei Sie die Berechenbarkeit der Umkehrfunktion  $c^{-1}$  (d. h.  $(m,k)=c^{-1}(n)$ ) voraussetzen können.

### **Aufgabe 3.2** (Rekursiv aufzählbar II – 4 Punkte)

Zeigen Sie für Mengen  $A, B \subseteq \mathbb{N}$ :

Jede unendliche rekursiv aufzählbare Menge A besitzt eine unendliche entscheidbare Teilmenge B.

Hinweis: Verwenden Sie die Definition von rekursiv aufzählbar aus Aufgabe 1.

## **Aufgabe 3.3** (Turing-Berechenbarkeit – 4 Punkte)

Geben Sie eine 1-Band Turingmaschine an, welche die Funktion

$$f(w) = ww$$

für w ∈ {a,b}\* berechnet.

Beschreiben Sie zunächst Ihre Idee und senden Sie dann Ihre Lösung im Eingabeformat des TM-Simulators http://ais.informatik.uni-freiburg.de/turing-applet per E-Mail an Ihren Tutor.

## Aufgabe 3.4 (Turingmaschine – 4 Punkte)

Wir konstruieren jetzt eine zweidimensionale Turingmaschine, indem wir das Band einer 1-Band Turingmaschine durch ein unendliches "Schachbrett " $(\mathbb{Z} \times \mathbb{Z})$  ersetzen. Der Kopf der Maschine steht auf der Position (0,0) und es gibt vier Bewegungsrichtungen Rechts, Links, Oben, Unten und Nichtbewegen. Beweisen oder widerlegen Sie: Die zweidimensionale Turingmaschine ist äquivalent zur 1-Band Turingmaschine.

Die Übungsblätter sollen in Gruppen von zwei Studenten bearbeitet werden. Bitte schreiben Sie beide Namen auf Ihren Lösungszettel, die Nummer Ihrer Übungsgruppe und den Namen Ihres Tutors.

**Abgabe** bis 11.15 Uhr in der Vorlesung oder Einwurf in die entsprechenden Briefkästen im Erdgeschoss von Gebäude 51.